Projekti suunnitelma

Sisällys

[1 Taustaa 2](#_Toc42595026)

[2 Tehtävä 2](#_Toc42595027)

[3 Tulostavoitteet 2](#_Toc42595028)

[4 Rajaukset 2](#_Toc42595029)

[5 Ympäristö 2](#_Toc42595030)

[6 Työvaiheet 2](#_Toc42595031)

[7 Osatehtävät ja aikataulu 2](#_Toc42595032)

[7.1 Osatehtäväluettelo 2](#_Toc42595033)

[7.2 Aikataulu 2](#_Toc42595034)

[8 Henkilöresurssit ja projektin organisaatio 2](#_Toc42595035)

[9 Kustannukset 3](#_Toc42595036)

[10 Työmenetelmät, kuvaaminen ja tiedottaminen 3](#_Toc42595037)

[10.1 Dokumentit 3](#_Toc42595038)

[10.2 Tallennukset 3](#_Toc42595039)

[10.3 Kokoontumiset 3](#_Toc42595040)

[10.4 Tiedottaminen 3](#_Toc42595041)

[11 Riskit ja keskeyttämiskriteerit 3](#_Toc42595042)

[11.1 Henkilöstöön liittyvät riskit 4](#_Toc42595043)

[11.2 Laitteisiin liittyvät riskit 4](#_Toc42595044)

[11.3 Hallintaan liittyvät riskit 4](#_Toc42595045)

[11.4 Keskeyttäminen 4](#_Toc42595046)

[12 Laatu 5](#_Toc42595047)

[Liitteet 6](#_Toc42595048)

# 1 Taustaa

# 2 Tehtävä

Projektin tavoitteena on kasata tehokas tietokone pelikäyttöön.

# 3 Tulostavoitteet

Projekti on valmis, kun tietokone on käyttökunnossa ja toimii.

# 4 Rajaukset

Projektiin ei kuulu näppäimistön, hiiren, näytön, web-kameran tai muun sellaisen hankkiminen.

# 5 Ympäristö

Koti ja oma käyttö ja pelitarkoitus.

# 6 Työvaiheet

* Suunnittelu
* Osien tilaaminen
* Koneen kasaaminen
* Loppu raportti

# 7 Osatehtävät ja aikataulu

## 7.1 Osatehtäväluettelo

1. Projektiesitys

2. Projektisuunnitelma

3. Tiedonhaku ja sopivien osien löytö

4. Osien tilaaminen ja hankkiminen

5. Koneen kasaaminen

6.

## 7.2 Aikataulu

# 8 Henkilöresurssit ja projektin organisaatio

Lauri Särkioja – Projektipäällikkö

Lauri Särkioja – Projektin toteuttaja

# 9 Kustannukset

Projektin budjetti on 700 – 800 €.

# 10 Työmenetelmät, kuvaaminen ja tiedottaminen

## 10.1 Dokumentit

## 10.2 Tallennukset

## 10.3 Kokoontumiset

## 10.4 Tiedottaminen

# 11 Riskit ja keskeyttämiskriteerit

## 11.1 Henkilöstöön liittyvät riskit

## 11.2 Laitteisiin liittyvät riskit

## 11.3 Hallintaan liittyvät riskit

## 11.4 Keskeyttäminen

Projektin keskeyttämistä vältetään, mikäli mahdollista.

# 12 Laatu

Dokumentoinnissa pyritään selkeyteen ja luettavuuteen.

# Liitteet